

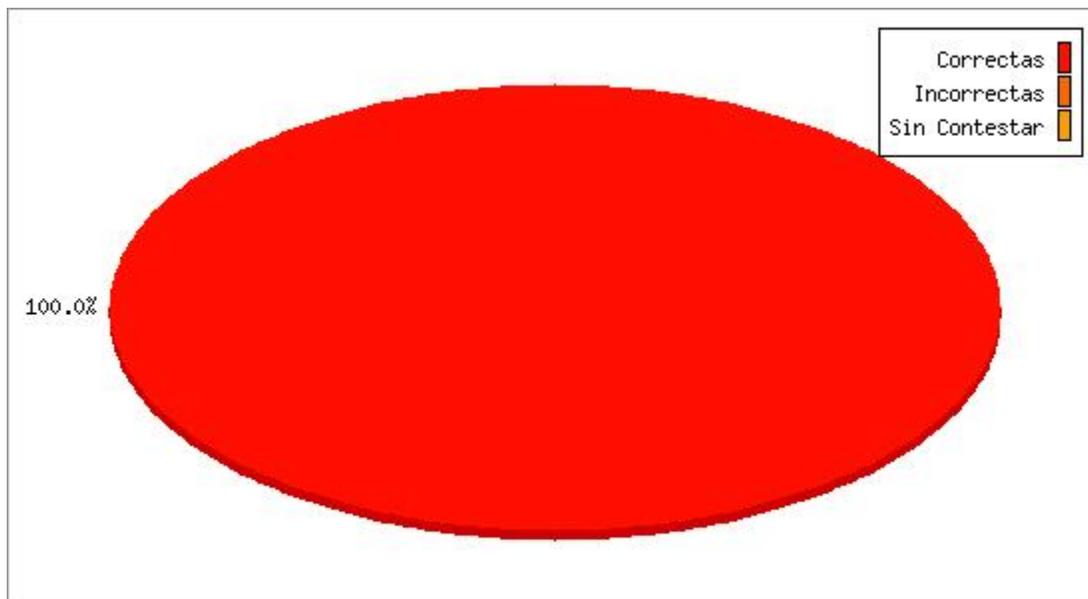
CONTROLLER DE SISTEMAS - EVALUACIÓN DE CONOCIMIENTO

EVALUACIONES DE CONOCIMIENTO

Nivel Preguntas	Calificación Obtenida	Preguntas Correctas	Preguntas Incorrectas	Preguntas sin Contestar
Total	10/10	10	0	0



10



Fecha de Evaluación

Fecha Inicio : 27 de Octubre del 2016

Hora Evaluación : 01:16:16

Tiempo Utilizado : 27 minuto(s) 03 segundo(s)

Indicar, Cuál es la parte principal de un computador que nos sirve de alojamiento de los demás componentes permitiendo que estos interactúen entre sí.

 Mainboard

Indicar, Qué dispositivo cumple la función de encaminar paquetes de datos de una red a otra, es decir, interconectar subredes:

 Router

Indicar, Es un circuito integrado que incorpora en su interior una unidad central de proceso y todo un conjunto de elementos lógicos que permiten enlazar otros dispositivos:

 Microprocesador

Sus datos almacenados no se pueden modificar, porque solo son de lectura. Nos referimos:

 Memoria ROM

Es un elemento que nos permite interconectar dos terminales de manera temporal sin tener que efectuar ninguna operación que requiera una herramienta adicional. Nos referimos:

 Jumper

Es un elemento que nos permite interconectar dos terminales de manera temporal sin tener que efectuar ninguna operación que requiera una herramienta adicional. Nos referimos:

 Jumper

Es un tipo de impresora que se basa en una matriz de pixeles o puntos que juntos forman la imagen más grande. Nos referimos:

 Impresora Matricial

Es una interfaz para comunicarse con un programa a través de una red dispositivo de red que interconecta equipos de comunicación alámbrica para formar una red inalámbrica, que interconecta dispositivos móviles o con tarjetas de red. Nos referimos:

 Access Point

Es una etiqueta numérica que identifica, de manera lógica y jerárquica a una interfaz dentro de una red que utilice el protocolo IP. Nos referimos a una:

 Address IP

Las direcciones Ip de clase C se utilizan comúnmente para negocios pequeños y los rango reservados para esta clase son:

 192 al 223

